



---

Value & Technology

# GC 系列 触摸屏

(画面编辑软件 SCREEN CREATOR 5)

故障解决  
和  
出错代码

**光洋电子(无锡)有限公司**

---

## 前 言

感谢您选用光洋电子 GC 系列工业触摸式显示器。我们致力于使我们的资料正确完整，但也因为我们的产品在不断更新和改进，所以我们不可能保证资料完全最新。并且，我们对您使用本产品作如下声明：

- 1) 我们有权在未经用户允许的情况下对本手册的任何部分进行修改。
- 2) 我们热忱欢迎用户对本手册中错误和不当之处提出修改意见，对您表示感谢！
- 3) 光洋电子对正确和不正确使用本手册及 Screen Creator 5 软件所产生的一切直接和间接后果不承担任何法律和经济责任！
- 4) 在使用本手册和 GC 产品时有任何疑问可与本公司当地负责人联系，或直接与我们联系。我们的联系方式是：

地址：江苏省无锡市滨湖区建筑西路 599 号 1 栋 21 层

光洋电子（无锡）有限公司营业技术部

联系电话：0510—85167888—2055/2075

传真：0510—85161393

### GC 专用名词一览

OIP = Operator's Interface Panel	触摸屏
project = system	工程
screen	画面
part = component	部品
control = primitive	控件
Texture = a collection of figures	构件
text	文本
device	设备
property = setting = attribute	属性
figure	图形
pattern	图案



## 目录

<b>第一章</b>	<b>SC5 软件操作时的错误/警告</b> .....	<b>1-1</b>
1-1	SC5 软件操作时的错误/警告 .....	1-2
1-2	SC5 软件操作时的错误 .....	1-3
1-3	SC5 软件操作时的警告 .....	1-11
<b>第二章</b>	<b>创建数据时的错误/警告</b> .....	<b>2-1</b>
2-1	创建数据时的错误/警告 .....	2-2
2-2	编译错误 .....	2-3
2-3	生成下载数据时的错误 .....	2-11
2-4	生成下载数据时的警告 .....	2-14
<b>第三章</b>	<b>触摸屏运行时的错误</b> .....	<b>3-1</b>
3-1	触摸屏运行时显示错误 .....	3-2
3-2	主 CPU 检测错误 .....	3-4
3-3	串口通讯中的错误 .....	3-5
3-4	下载/上传数据时发生错误 .....	3-6
3-5	消息处理时发生错误 .....	3-7
3-6	程序执行时发生错误 .....	3-8
3-7	信息发布太多引起的错误 .....	3-22
3-8	触摸屏错误 .....	3-23
3-9	外围设备错误 .....	3-27

# 第一章

## SC5 软件操作时的 错误/警告

## 1-1 SC5 操作时的错误和警告

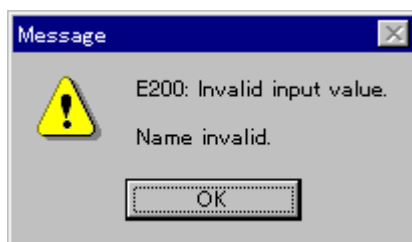
---

本章解释画面操作时出现的报警和错误

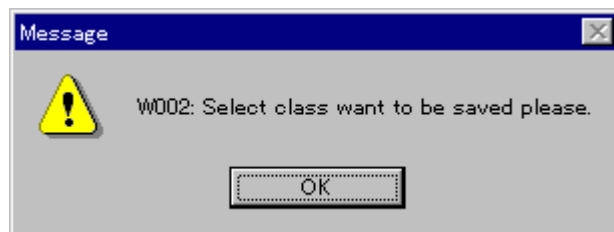
在编辑画面时进行了错误的操作或者检测到错误以至于不能继续执行，这时会出现一个“错误”。这个错误，显示后就意味就不能再做任何操作，必须先要排除错误或者做一些必要的操作。

错误发生时弹出一个警告窗口，例如在 GC 软件中执行了一个无效操作或者这个操作会出现一个未知结果。看警告提示，您应该仔细检查并且关闭这个窗口，然后继续按照提示的意思改变操作等等。

在操作 GC 画面编辑软件 Screen Creator5 时，可能出现错误或者警告消息对话框。下图是显示错误和警告对话框的例子



出错对话框



警告对话框

如上图所示，在字母“E”后面跟上数字称为错误代码。同理，以报警代码以字母“W”打头的代码，表示报警发生的原因。

本章的下一节介绍画面操作时出现的报警和错误消息，我们也将讨论出现错误的原因和排除该错误的相应对策。

---

## 1—2 SC5 操作过程中的错误

---

### E000: 内存不足

〈原因〉 运行 SCREEN CREATOR 5 的内存不足，或者 Windows 操作系统存在错误。

〈操作〉 关闭 SCREEN CREATOR 5，重新启动 Windows 操作系统。如果错误消失，重新启动 Windows 后可以运行 SCREEN CREATOR 5。

### E001: Windows 操作系统存在错误

〈原因〉 Windows 者 SCREEN CREATOR 5 中的文件 (\*.EXE 或 \*.DLL) 存在错误。

〈操作〉 关闭 SCREEN CREATOR 5 后重新启动 Windows 运行。如果重启 Windows 后没有出现错误，可以重新运行 SCREEN CREATOR 5。如果 Windows 正常，可以重新安装 SCREEN CREATOR 5。

### E002: 文件不能打开

〈原因〉 文件已经被破坏。

〈操作〉 为查找不能编辑的原因，拷贝要编辑的文件到一个文件夹。然后删除原始文件，用备份文件覆盖原文件。

### E003: 读文件错误

〈原因〉 (1) 文件名或驱动器名错误 (2) 打开一个已经打开的文件。

〈操作〉 1. 检查路径或者文件名是否正确。  
2. 检查文件是否已经打开。

### E004: 写文件错误

〈原因〉 (1) 文件名或驱动器名错误 (2) 打开一个已经打开的文件。

〈操作〉 1. 检查路径是否正确。  
2. 检查文件是否已经被其他程序打开。  
3. 检查目标磁盘是否插入磁盘驱动器。  
4. 检查磁盘是否写保护。

### E005: 关闭文件错误

〈原因〉 不能写文件因为 (1) 文件名或驱动器名错误 (2) 文件被其他程序打开

〈操作〉 1. 检查文件或驱动器名是否正确。  
2. 确定文件没有被其他程序打开。  
3. 查磁盘是否在驱动器中。  
4. 确定磁盘没有写保护。

### E006: 文件内容错误

〈原因〉 指定文件内容无效。

〈操作〉 1. 检查文件或驱动器名是否正确。  
2. 确定文件没有被其他程序打开。  
3. 检查磁盘是否在驱动器中。  
4. 确定磁盘没有写保护。

### E007: 创建文件夹错误

〈原因〉 不能创建文件夹因为 (1) 文件名中包含错误字符 (2) 驱动器容量太小

〈操作〉 1. 检查驱动器磁盘空间。  
2. 检查上一级文件夹是否存在。

---

3. 检查 SCREEN CREATOR 5 使用的文件夹是否已经被删除。（参考 2-2 节，“安装后文件配置”）

#### **E008: 保存文件错误**

<原因> 文件保存失败原因 (1) 内存不足 (2) 文件夹或文件名错误 (3) 磁盘剩余空间不足

<操作> 出现这个消息时，在磁盘可能已有该文件，删除这个文件。

#### **E009: 操作时保存数据错误**

<原因> (1) 内存不足 (2) 无法辨别上一级窗口。

<操作> 当这个消息出现时，数据（部品和程序）仍然保持着与上一级窗口的连接，删除这个连接。

#### **E010: 视频驱动功能不足**

<原因> Windows 自带的视频驱动不能满足 SCREEN CREATOR 5 的画图要求。（无法正常显示）

<操作> 必须改变已安装的视频驱动（硬件或软件）。

#### **E011: 拷贝文件错误**

<原因> 指定文件夹或文件名错误。

<操作> 检查源文件或目标文件是否正确。

1. 确定有足够得磁盘空间。

2. 目标文件没有写保护。

#### **E012: 工具栏位置错误**

<原因> 初始文件中记录工具栏位置的信息错误。（INI file）

<操作> 当这个消息出现时，工具栏返回初始默认位置。

#### **E013: 内部数据错误**

<原因> Windows 内存中或者 SCREEN CREATOR 5 所使用的控件中存在错误。

<操作> 中断 SCREEN CREATOR 5 重新启动 Windows. 如果重启后没有错误发生，重新运行 SCREEN CREATOR 5。

#### **E014: 配置库错误**

<原因> SCREEN CREATOR 5 安装时不能配置库。不能继续操作。

<操作> 关闭 SCREEN CREATOR 5，重新安装。

#### **E100: 读初始化文件错误 (PA. INI)**

<原因> 执行文件夹中的初始化文件无效 (PA. INI)，您不能读取。

<操作> 拷贝文件到一个文件夹 (PA. INI)，检查错误原因，然后删除。重新启动 SCREEN CREATOR 5。

#### **E101: 读登陆文件错误 (ENTRY. INI)**

<原因> 系统文件夹中的登陆文件 (ENTRY. INI) 无效。您不能读取。

<操作> 拷贝文件到一个文件夹，检查错误原因，然后删除。重装 SCREEN CREATOR 5。

#### **E102: 读工程文件错误**

<原因> 系统文件夹中的工程文件无效。您不能读取。

<操作> 拷贝工程文件到一个文件夹，检查错误原因。然后在 [Create] 菜单创建新文件。



**E103: 不执行面板输入**

- <原因> 工程创建时没有选择触摸屏型号。  
<操作> 在工程属性中重新选择触摸屏型号。

**E104: 初始化图标错误**

- <原因> 系统文件夹中（ICON\*\*\*.BMP）图标文件无效。  
<操作> 拷贝全部图标文件到一个文件夹。然后从主盘重新安装或拷贝。

**E105: 工程文件内容错误**

- <原因> 系统文件夹中工程文件无效。（\*.PRO）  
<操作> 拷贝工程文件到另一个文件夹，检查错误原因。然后在 [Create] 菜单创建新文件。

**E106: 工程文件内容错误**

- <原因> 系统文件夹中记录文件无效。（\*.REG）  
<操作> 拷贝工程文件到一个文件夹，检查错误原因。然后在[Record] 菜单记录新文件。

**E107: 字符串文件内容错误**

- <原因> 工程文件夹中字符串文件无效。（\*.STR）  
<操作> 拷贝这个文件到一个文件夹，检查错误原因。然后重新创建一个。

**E108: 库文件内容错误**

- <原因> 在库文件夹中的库文件无效。（\*.PLB）  
<操作> 如果这个文件被破坏，您将无法执行下一步操作，按照下列流程覆盖这个库文件。  
<恢复流程>

1. 当库文件夹中存在 \*.PLB 文件时  
用记事本程序打开这个文件，确定能够正常的读取这个文件。  
[可存取] 拷贝这个文件到其他文件夹然后删除\*.PLB 文件。删除后重新恢复这个文件。  
[不可存取] 改变这个文件属性以访问这个文件。当能够存取这个文件时，拷贝这个文件到其他文件夹然后删除\*.PLB 文件。如果这个文件仍然不能存取，重新启动 Windows 后再次存取这个文件。如果能够删除则恢复这个文件，如果无论如何都不能删除则重新初始化这个文件。
2. 当库文件夹中不存在\*.PLB 文件时，执行恢复操作。  
[恢复] 把库文件夹中文件名为 PL\_ file 的文件改为\*.PLB 文件。 After 改名后重新启动 SCREEN CREATOR 5。  
[成功启动] 目前为止已经可已使用 SCREEN CREATOR 5 了，但库的一部分仍然有可能被破坏。  
[错误发生] 删除并重命名\*.PLB 文件并且重新初始化库。  
[初始化] 您不能恢复库。重新安装 SCREEN CREATOR 5。安装完成后重新启动 SCREEN CREATOR 5，库的初始状态是可用的。因为添加的库全部丢失，必须执行修复操作。  
[修复] 有两种方法修复库。
  1. 您可以在 SCREEN CREATOR 5 中修复库。这种方法比较安全，特别是在保证文件完整性方面。缺点是需要持续很长时间。从库菜单中选择从外部加入文件[Add from external file]继续选择加入文件到库，在大多数情况下，库文件夹中存在一个和库名相同的文件。这个操作比较简单，然后重复选择和加入文件。
  2. 您能直接存取这个文件。这种方法在维持文件完整性方面不安全。但他不必花很长时间

修复。用记事本打开\*.PLB 文件，保持与 PLB 文件相同的格式，添加入库。如果输入的分类号和文件名等等是错误的，则错误消息会再次发生。既然如此，您必须完好无损的操作。

**E109: 标准函数库错误**

<原因> 库文件夹中标准函数库文件无效。（GENERAL.FNC）

<操作> 拷贝标准函数文件到一个文件夹，检查错误原因，然后重新安装 SCREEN CREATOR 5。

**E110: 用户函数库错误**

<原因> 库文件夹中用户函数库文件无效。（USER.FNC）

<操作> 拷贝用户函数文件到一个文件夹，检查错误原因，然后删除该文件并重新建立该库函数。

**E111: 位图或画面的颜色调节文件错误**

<原因> 图片或画面的颜色调节文件被破坏。

<操作> 删除以前的颜色调节文件，再次执行位图颜色调节（[Bit map color adjusting]）功能。

**E200: 输入值错误**

<原因> 输入值无效。

<操作> 重新输入一个正确值。

**E201: 不能保存标准函数**

<原因> 不能再次保存标准函数。

<操作> 重命名作为用户函数保存。

**E202: 不能保存字符串（超出字符串数限制）**

<原因> 不能保存字符串，因为超出字符串数量限制。

<操作> 减少字符串数，保存字符串。

**E203: 部品文件的部品数据错误**

<原因> 部品内容无效。

<操作> 删除选择的部品。如果部品已放置，从画面删除。

**E204: 保存部品数据错误**

<原因> 不能保存部品数据。

<操作> 这个部品不能放置在画面上，在使用前将其删除。

**E205: 保存程序错误**

<原因> 不能执行保存程序操作。

<操作> 重写程序。

**E206: 执行保存或者创建操作失败（超出上限）**

<原因> 输入项目的数量超过上限。

<操作> 减少项目的数量以执行创建或者保存。

**E207: 编译错误**

<原因> 因为画面或者部品程序的描述无效。

<操作> 更正画面或者部品的程序错误。可以参考参考工具栏编译错误的详细说明。

**E208: 使用剪贴板无效**

<原因> Windows 存在错误。

<操作> 关闭 SCREEN CREATOR 5 运行,重新启动 Windows。如果仍然发生同样的错误,重新安装 Windows。

### **E209: 剪贴板中的数据错误**

<原因> Windows 存在错误。

<操作> 拷贝或者粘贴剪贴板中的数据,重新启动 Windows。如果仍然发生同样的错误,重新安装 Windows。

### **E210: 撤销操作不能执行**

<原因> 不能执行撤销操作因为上一个操作引起错误。

<操作> 试着执行其他操作,然后再执行撤销操作。如果错误仍然存在,重新启动 Windows 和 SCREEN CREATOR 5。

### **E211: 撤销操作失败**

<原因> 不能执行撤销操作因为上一个操作引起错误。

<操作> 试着执行其他操作,然后再执行撤销操作。如果错误仍然存在,重新启动 Windows 和 SCREEN CREATOR 5。

### **E212: 重复操作不能执行**

<原因> 不能执行恢复操作因为上一个操作引起错误。

<操作> 试着其它操作,然后再执行重复操作。如果错误仍然存在,重启 Windows 和 SCREEN CREATOR 5。

### **E213: 恢复操作失败**

<原因> 不能执行恢复操作因为上一个操作引起错误。

<操作> 试着执行其他操作,然后再执行恢复操作。如果错误仍然存在,重新启动 Windows 和 SCREEN CREATOR 5。

### **E214: 创建(Create)和编辑(Edit)错误**

<原因> 执行创建和编辑功能。

<操作> 关闭 SCREEN CREATOR 5,重新启动 Windows。如果仍然发生同样的错误,重新安装 Windows。

### **E215: 对象面积超出安置的面积**

<原因> 因为其面积太大,部品、构建、图片不能被放置。

<操作> 从 library 菜单选择[Open]命令打开一个对象,改变对象属性以减小背景或者减小面积,然后重新放置对象。

### **E216: 部品集合(Group)的一部分不能被选择**

<原因> 不能被选择部品集合的一部分。

<操作> 当您想编辑一个部品时,选中这个部品所有的上父部品和子部品。

### **E217: 选中被编辑的部品**

<原因> 编辑中的部品不能被剪切或删除。

<操作> 如果要剪切或删除这个部品,关闭这个部品编辑的编辑子窗口,然后再执行剪切或删除操作。

### **E218: 部品集合(Group)不能创建,因为超出可安排部品的控件范围。**

<原因> 部品集合不能创建,因为超出可放置部品数量限制。

<操作> 如果一定要创建,删除其他已放置部品。

### **E219: 未选择部品**

<原因> 在选中部品前执行编辑操作。

<操作> 编辑之前选中部品。

#### **E220: 部品集合 (Group) 不能创建 (选中的部品包含部品集合)**

<原因> 部品已经是部品集合。

<操作> 选中的部品不能包含部品集合。

#### **E221: 部品集合 (Group) 错误**

<原因> 部品集合错误

<操作> 关闭 SCREEN CREATOR 5, 重新启动 Windows。如果仍然发生同样的错误, 重新安装 Windows。

#### **E222: 未选择部品集合**

<原因> 部品集合选中之前, 编辑功能不执行。

<操作> 在编辑之前选中部品, 当你选中父部品后, 您能编辑这个集合中所有的部品。

#### **E223: 未输入字符串**

<原因> 先将要放在画面上放置字符串的属性对话框中输入字符串。

<操作> 在对话框中输入字符串, 如果属性对话框未显示, 点击在画图工具栏的 [Current attribute] 按钮。

#### **E224: 图片文件错误**

<原因> 库中的图片文件被破坏或文件格式错误。

<操作> 用绘图板读取这个文件。如果使用绘图板能读取这个文件, 这将其存储为 BMP 文件。如果不能读取就代表不能使用, 删除这个文件。

#### **E225: 未输入图片文件名**

<原因> 要在画面上创建图片, 先在属性对话框中输入图片名称。

<操作> 在对话框中输入图片名称, 如果属性对话框未显示, 点击在画图工具栏的 [Current attribute] 按钮。

#### **E226: 构件文件错误**

<原因> 库中构件文件被破坏, 或者文件格式错误。

<操作> 通过菜单打开构件。如果文件能够打开, 先存储。如果不能打开就删除。

#### **E227: 未输入构件名**

<原因> 要在画面上创建构件, 先在属性对话框中输入构件名称。

<操作> 在对话框中输入构件名称, 如果属性对话框未显示, 点击在画图工具栏的 [Current attribute] 按钮。

#### **E228: 按钮控件不能改变因为与另一按钮控件重叠**

<原因> 该变的按钮控件与另一按钮控件重叠。

<操作> 按钮控件之间不能重叠, 将重叠的控件移至别的区域。

#### **E229: 编辑中的部品不能删除**

<原因> 试图删除编辑中的部品。

<操作> 试图删除的部品处于编辑状态。关闭编辑子窗口, 中断编辑, 然后删除。

#### **E230: 编辑部品内容时, 在画面重不能编辑本部品**

<原因> 要改变一个正在被编辑的部品。

<操作> 您不能改变编辑中的部品，本部品的编辑窗口，中断编辑，然后改变。

### **E231: 上一级窗口不存在**

<原因> 编辑中的窗口的上一级窗口因为错误已经关闭。

<操作> 因为上一极窗口关闭, 编辑中的窗口无效, 点击[Close]按钮取消。

### **E232: 库中无数据**

<原因> 库中指定的对象（构件、位图）不存在。

<操作> 画面对象在库中已经被删除或路径错误，因为在画面上对象无效，所以删除。

### **E233: 标准函数重名**

<原因> 用户创建的函数与库中的标准函数重名。

<操作> 用其他名字保存。

### **E234: 函数语法错误**

<原因> 函数中语法错误

<操作> 先另存为, 函数在程序中不能运行。在保存前执行语法检查。

### **E235: 部品文件错误**

<原因> 部品文件被破坏，或文件格式错误。

<操作> 对不能使用的部品，删除。

### **E236: 画面文件错误**

<原因> 画面文件被破坏，或文件格式错误。

<操作> 对不能打开的画面文件，将其删除。

### **E237: 文件创建失败**

<原因> 不能创建文件

<操作> 1. 检查文件或文件夹名。  
2. 检查磁盘剩余空间。  
3. 检查内存容量。

### **E238: 定时器不能使用**

<原因> 定时器功能窗口不能使用。

<操作> 其他请求占用定时器或 Windows 窗口存在错误，关闭其它应用程序或重新启动 Windows。

### **E239: 文件执行不能启动**

<原因> 文件执行不能启动因为 (1) 内存空间不足。(2) 可执行文件 (PA. EXE) 被破坏或者不存在 (3) Windows 系统中存在错误。

<操作> 中断 SCREEN CREATOR 5 运行，重新启动 Windows。如果仍然发生同样的错误，重新安装软件！

### **E240: 存储到库失败**

<原因> 存储到库失败因为 (1) 内存空间不足 (2) 操作系统错误

<操作> 重新启动 Windows，重新执行这个进程。

**E241: 工程被复制**

<原因> 工程不能被复制。

<操作> 改变记录号。

**E242: 拷贝工程失败**

<原因> 拷贝工程失败因为文件夹不存在或者磁盘空间已满。

<操作> 1. 检查目标文件夹。

2. 检查磁盘空间。

**E243: 固定部品边界重叠**

<原因> 固定部品边界重叠。

<操作> 改变部品位置或更改部品属性，成为可移动部品。

**E244: 按钮控件边界重叠**

<原因> 按钮控件边界重叠。

<操作> 安排按钮控件，使之不重叠。

**E245: 库文件引用错误**

<原因> 已指定库名，但未发现库文件。如果库文件被删除或被重命名，则可能发生这种情况。

<操作> 不能使用就从库中删除这个文件。

**E246: 没有登记 1 号画面**

<原因> 注册号为 1 的画面不存在，触摸屏激活时必须存在画面号为 1 的画面。

<操作> 重新登记注册号为 1 的画面。

**E247: 设备列表加载错误**

<原因> 在进行设备编辑后未生成下载数据。

<操作> 在执行下载（Transmit）前先生成数据（Build）。

**E248: 设备编辑错误**

<原因> 设备编辑时发生错误。

<操作> 参考设备编辑错误。

**E249: 没有工程上传**

<原因> 触摸屏进入上传状态，但未执行上传功能。

<操作> 用[Upload]功能上传触摸屏数据。

**E250: 没有下载工程**

<原因> 工程没有传送到触摸屏。

<操作> 下传工程时必须使允许上传（Upload Enable）选项有效。

**E251: 上传工程被破坏**

<原因> 上传工程被破坏。

<操作> 检查系统是否正常或空间是否足够，然后再次执行上传，如果同样的问题依然存在，您不能执行上传操作。

## 1—3 SC5 操作时的警告

---

### W000: 已处于编辑状态

〈原因〉 选择了一个处于编辑状态的部品。

〈操作〉 因为已经选择了这个部品，所以您可以继续编辑这个部品。

### W001: 颜色代号设置无效

〈原因〉 已经打开画面、部品或者构件的颜色代号与当前工程的设定不符。

〈操作〉 当画面打开，颜色设定会改成与当前工程一致。如果不喜欢这个颜色，可以更改工程设定。

### W002: 选择一个保存类别

〈原因〉 当这个部品被保存到库中时没有选择一个属于这个部品的类别。

〈操作〉 选择一个类别用于保存部品。

### W003: 不能执行 Undo（取消上次操作）操作

〈原因〉 因为在子窗口中编辑部品。

〈操作〉 关闭编辑窗口再次执行这个功能。

### W004: 不能保存背景

〈原因〉 在全局换面上只能放置部品，不能放置背景。

〈操作〉 只在全局画面放置部品。

### W005: 未作选择

〈原因〉 当必须要选中目标时，什么都没选中。

〈操作〉 指定的操作无效，要先选中才能操作。

### W006: 不能编辑集合的部品

〈原因〉 合成的部品不能单独编辑。

〈操作〉 放在画面上，单独的编辑他们。

### W007: 部品设置成可移动

〈原因〉 一个不可移动（Unmovable）部品放置在工程的全局画面上。

〈操作〉 全局画面上的任何部品都需设置成可移动。将不可移动部品设置成可移动。

### W008: 仅选择一个部品

〈原因〉 对这个操作，选择了一个以上的部品。

〈操作〉 仅选择一个部品。

**W009: 部品边界超出范围**

<原因> 部品的一部分超出范围。

<操作> 任何部品边界超出范围就不能保存，所以保存以前将部品边界置于范围以内。

**W010: 控件边界超出范围**

<原因> 已创建部品的控件边界超出指定范围。

<操作> 不能保存超出指定范围的控件。在保存之前，将控件放置在指定范围内。

**W011: 不可移动部品 (Unmovable) 之间不能重叠放置**

<原因> 不可移动部品被重叠放置。

<操作> 改变部品的位置，使之不互相重叠。

**W012: 按钮控件之间不能重叠**

<原因> 按钮控件之间重叠放置。

<操作> 改变位置，使之不互相重叠。

**W013: 不能删除选择的类别 (Maintenance 操作)**

<原因> 不能删除含有低级别类的类别（最高级别）。

<操作> 先删除低级别的类，再删除更高级别的。

**W014: 用户库文件不存在**

<原因> 在使用的库文件不存在。

<操作> 这个文件由下载功能创建。当下载完成，这个文件会自动创建。

**W015: 子部品不能超出父部品的范围**

<原因> 部品的一部分超出范围，部品超出的区域不能被保存。

<操作> 重新放置部品在上父部品区域范围内。

**W016: 不能进行设备编辑**

<原因> 因为画面处于打开状态，所以不能进行设备编辑。

<操作> 设备编辑功能更新画面文件，然而在进行设备编辑以前必须关闭所有画面。如果必须进行画面刷新，则可以执行下载功能中的[build]功能。

**W017: 全局画面不能注册**

<原因> 已经对全局画面进行注册。

<操作> 取消对全局画面的注册。

**W018: 因为部品中的控件超出范围而不能缩小部品**

<原因> 当部品中有数字显示控件、字符显示控件或者时钟显示控件时，这个部品的尺寸要大于控件的尺寸。

<操作> 在缩小部品前先调整数字显示控件、字符显示控件或者时钟显示控件的尺寸。



## 第二章

### 创建画面数据时的 错误/警告

## 2-1 创建数据（Build）时的错误/警告

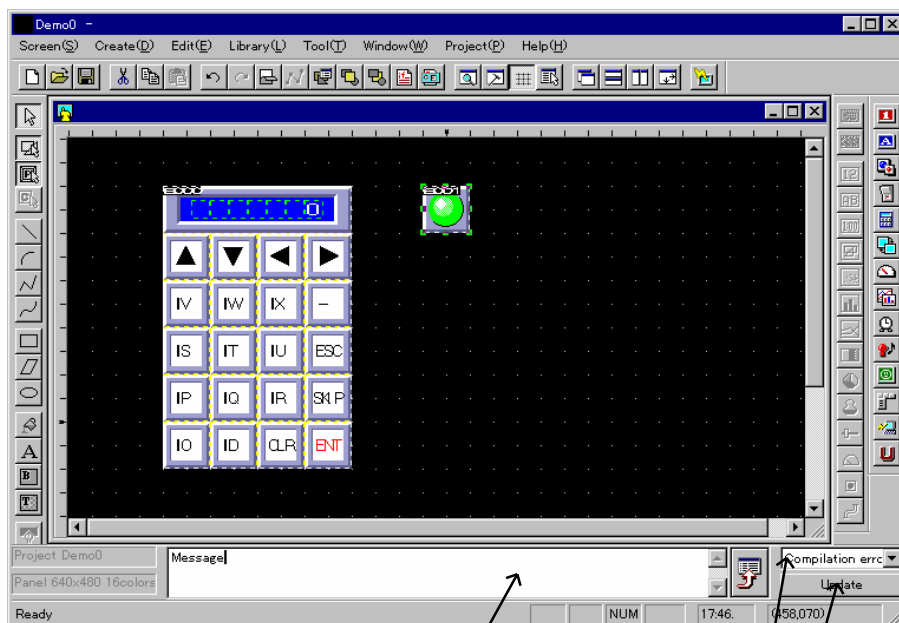
本章介绍创建数据 (Build) 时出现的错误和报警。

执行数据创建 (Build) 在以下两种情况下执行：

第一种情况，当保存一个部品的 K-BASIC 程序时。当 [Compile at saving a screen] (保存画面时编译) 选项被选中时，在程序保存时执行编译操作。（这就意味着进行语法检查并被编译成触摸屏可以执行的目标数据。）如果在编译过程中检测到错误，参考《2-2 节 编译中的错误》。

第二种情况，工程中所有的画面数据和运行程序编译后，生成上传数据。这时没有被编译过的程序都会被编译，还有一些其它的处理也将进行。在这一章中介绍的所有错误和报警都可能发生。错误和报警消息包括：2-3 节，生成上传数据时的错误；2-4 节，生成上传数据时的报警；还有 2-2 节，编译中的错误。

以上错误和报警会出现在 SCREEN CREATOR 5 的对话框窗口中。



消息内容  
消息类型选择  
信息更新

当您想知道报警或错误的详情时，可以选择消息错误类型选择栏的编译错误（Message type selection box），点击 [Update information to the latest]（更新道最新消息）命令。如上图所示。

错误或报警消息包括发生错误的画面和部品的名称，如果错误在 K-BASIC 程序中，错误消息包含错误发生的行数。仔细检查错误的那一行，但错误不一定出现在那一行！

---

## 2-2 编译中的错误

---

### EC000: 内存空间不足

〈原因〉 运行 SCREEN CREATOR 5 的内存不足，或者 Windows 操作系统存在错误。

〈操作〉 关闭 SCREEN CREATOR 5，重新启动 Windows 操作系统。如果错误消失，重新启动 Windows 后可以运行 SCREEN CREATOR 5。

### EC001: 存在错误

〈原因〉 检测到错误，不属于本章节中的错误。

〈操作〉 可以联系光洋电子技术支持。

### EC002: 字符串太长

〈原因〉 字符串太长。

〈操作〉 使字符串长度不超过 80 字节，一个字母字符是一个字节，双字节字符包括两个字节。

### EC003: 字符串常量中存在错误

〈原因〉 字符串常量中存在错误。

〈操作〉 排除错误。确保字符串用双引号包围。

### EC004: 不能分配存储空间

〈原因〉 不能分配存储区。

〈操作〉 联系光洋电子技术支持。

### EC005: 堆栈区的内存空间不能分配

〈原因〉 堆栈区的内存空间不能分配。

〈操作〉 联系光洋电子技术支持。

### EC006: K-Basic 程序中存在错误

〈原因〉 K-Basic 程序中存在错误。

〈操作〉 程序违反 K-BASIC 语法规则，检查出错附近的程序行。

### EC007: K-Basic 语法中存在错误

〈原因〉 K-Basic 语法中存在错误。

〈操作〉 程序违反 K-Basic 语法规则，检查出错附近的程序行。

**EC008: 名称太长**

〈原因〉 名称太长。

〈操作〉 变量或函数的名称必须小于 20 个字符。

**EC009: 画面或部品名称中的错误**

〈原因〉 画面或者部品名称中的错误。

〈操作〉 指定正确的画面、部品、控件名称，画面、部品、控件之间用点（.）隔开。

**EC010: 没有声明局部变量**

〈原因〉 局部变量没有声明。

〈操作〉 在使用局部变量前必须先作声明。

**EC011: 变量已经被声明为全局变量**

〈原因〉 在同一程序中，同一全局变量被声明两次。

〈操作〉 在同一程序中，一个全局变量只能声明一次。

**EC012: 变量已经声明为停电记忆变量**

〈原因〉 企图将停电记忆变量声明为其他类型变量。

〈操作〉 更改变量名。

**EC013: 变量已经声明为静态变量**

〈原因〉 企图将静态变量声明为其他类型变量。

〈操作〉 更改变量名。

**EC014: 不允许正负符号(±)转换**

〈原因〉 将正负号使用于非数字常量或数字变量。

〈操作〉 将正负号只用于数字和数字变量。

**EC015: 不允许在不同类型的变量之间进行运算**

〈原因〉 不允许不同类型变量之间的运算。

〈操作〉 仅在同一类型变量之间进行运算。（加、减、乘、除 等等）

**EC016: 使用前执行常量声明**

〈原因〉 在声明常量前使用常量。

〈操作〉 在使用前执行常量声明。

**EC017: 已经执行常量声明**

〈原因〉 同一常量声明几次。

〈操作〉 常量不要重复声明。

**EC018: 除数为 0**

<原因> 除数为 0。  
<操作> 删除除数 0。

**EC019: 变量的维数与声明的不匹配**

<原因> 在 K-Basic 语言中，变量的维数与声明的不匹配。  
<操作> 改变变量声明。

**EC020: 数组声明错误**

<原因> 数组变量的维数非数字。  
<操作> 用数字作为数组的维数。

**EC021: 设定字符型变量的长度错误**

<原因> 字符串长度类型非数字，或者指定字符串变量类型时没使用\$符号。  
<操作> 指定正确的字符串长度和正确的变量类型。

**EC022: 数组变量初始化化错误**

<原因> 数组变量初始化存在错误。  
<操作> 数组变量初始化的维数应该和数组变量维数相同。

**EC023: 初始化字符串长度太长**

<原因> 初始化字符串长度太长。  
<操作> 字符串长度应在字符串变量的长度范围内。

**EC024: 区域声明错误**

<原因> 区域声明的写法违反区域声明的语法规则。  
<操作> 正确声明。

**EC025: 声明了同一局部变量**

<原因> 声明了同一局部变量。  
<操作> 改变变量名称使之不重复。

**EC026: 同一名称声明了不同的变量类型**

<原因> 变量类型不同，但名称重复。  
<操作> 改变变量名。

**EC027: AUTO 变量只能在函数（Function）中声明**

<原因> AUTO 变量只能在函数中声明。  
<操作> 用本地变量声明代替 AUTO 变量声明。

**EC028: 在 FIELD 中不能声明局部 (Local) 变量和 AUTO 变量**

<原因> 在 Field 中不能声明 Local 变量和 AUTO 变量。

<操作> 在 FIELD 中使用全局变量 (Global)、静态变量 (Static) 或停电记忆 (Backup) 变量。

**EC029: 函数 (FUNCTION) 或子程序 (Subroutine) 中不能进行变量初始化**

<原因> 在函数或子程序中不能进行变量初始化。

<操作> 取消函数和子程序中的这种变量初始化。

**EC030: 全局画面或库函数中, 不能声明局部变量 (LOCAL)**

<原因> 在全局画面或库函数中, 不能声明局部变量。

<操作> 在全局画面取消 Local 变量声明, 仅使用全局、静态或停电记忆变量; 在函数库中采用 AUTO) 变量。

**EC031: 检查局部变量时发现参数值错误**

<原因> 变量参数写法违反局部变量语法规则。

<操作> 检查参数类型。

**EC032: 数组元素声明中的错误**

<原因> 创建数组变量时指定了非数字型下标。

<操作> 为数组指定数字型下标。

**EC033: ID 类型变量不能初始化**

<原因> ID 类型变量不能初始化。

<操作> 不初始化 ID 类型变量。

**EC034: 设备名错误.**

<原因> 设备名错误。

<操作> 指定正确的设备名 (Device Name) 。

**EC035: 设备名声明中的错误**

<原因> 设备名声明中的错误。

<操作> 指定正确的设备名。

**EC036: 设备名称错误(名称太长)**

<原因> 设备名称错误(名称太长)。

<操作> 指定正确的设备名称。

**EC037: 设备写保护**

<原因> 设备写保护。

<操作> 不能对写保护设备进行写入操作。

**EC038: 没有设备能够使用，因为 PLC 没有设定连接设备。**

<原因> 因为没有设定连接的 PLC 类型，所以没有设备可以使用。

<操作> 在 Project property（工程属性）中设定连接的 PLC 类型。

**EC039: CYCLIC2 不能用于该设备**

<原因> CYCLIC2 声明不能用于该设备。

<操作> 不要将 CYCLIC2 用于该设备。

**EC040: 指定的设备名超出范围**

<原因> 设备名超出允许范围。

<操作> 指定正确的设备名。

**EC041: 库函数中不能使用 PLC 设备**

<原因> 库函数中不能使用 PLC 设备。

<操作> 不要使用设备（Device）。

**EC042: 因为在连接设备选项中没有指定（Host），所以不能使用存储器表**

<原因> 因为在连接设备选项中没有指定 Host，所以不能使用存储器表。

<操作> 在 Project property（工程属性）中连接设备中加入 Host 选项。

**EC043: 在使用 CYCLIC 声明时，指定内部存储器表时超出 8192 范围**

<原因> 在使用 CYCLIC 时，内部存储器表超出 8192 的范围。

<操作> 可以使用内部存储器表为 mtbl(0)-mtbl(8191)（具体数据视触摸屏型号）

**EC044: 在使用 CYCLIC 声明内部存储器表（Memory Table）时，内部存储器表的编号必须是数值型常量**

<原因> 在内部存储器表使用 CYCLIC 声明时，表号必须是数值型的。

<操作> 用整数指定内存列表号如 MTBL(100)。

**EC045: 内部存储器表编号必须是整数**

<原因> 内部存储器表编号必须是整数。

<操作> 用整数指定内部存储器表。

**EC046: 连续内部存储器表编号必须用整数声明**

<原因> 连续内部存储器表必须用整数声明。

<操作> 用整数进行连续声明。

**EC047: 在指定内部存储器表 ID 号时，必须使用一个常数**

<原因> 在指定内部存储器表 ID 号时，必须使用一个常数。

<操作> 用整数设定存储器表。

**EC048: 存储器表声明中存在错误**

<原因> 在存储器表声明中存在错误。

<操作> 设定一个正确的存储器表。

**EC049: 没有设定外部设备**

<原因> 没有设定外部设备。

<操作> 声明要连接的外部设备。

**EC050: 源库函数不存在**

<原因> 源库函数不存在。

<操作> 没有发现使用的库函数，检查库函数是否存在。

**EC051: 仅能够声明一个函数模块**

<原因> 库函数在同时声明了两个或多个函数。

<操作> 同一时间创建一个函数库。

**EC052: 指定库函数不存在**

<原因> 库函数不存在。

<操作> 没有发现使用的库函数，检查库函数是否存在。

**EC053: 在函数块不能使用子程序**

<原因> 在用户自定义函数不能使用子程序。

<操作> 删除子程序。

**EC054: 已经声明了初始化块（INIT）**

<原因> 声明了两个或以上的初始化块。

<操作> 声明一个初始化块。

**EC055: 已经声明 configuration (CONF) 块**

<原因> 声明二个或三个定义块。

<操作> 只声明一个 CONF 块。

**EC056: 已经声明事件（EVNT）块**

<原因> 声明二个或三个事件块。

<操作> 只声明一个事件块。

**EC057: 在全局画面不能有事件块（EVNT block）**

<原因> 在全局画面不能指定事件块。

<操作> 删除事件块。

**EC058: 块的开始和结束声明错误**

<原因> 块的开始声明和结束声明不对称。

<操作> 正确的声明开始和结束块。

**EC059: 函数已经声明**

<原因> 函数名重复。

<操作> 更改函数名。



**EC060: 指定函数未声明**

〈原因〉 指定函数未声明。

〈操作〉 声明函数。

**EC061: 函数参数未声明**

〈原因〉 函数参数未声明。

〈操作〉 正确声明函数。

**EC062: 函数的参数只能是一个常数或者变量。**

〈原因〉 函数参数不是一个常数或变量。

〈操作〉 正确指定函数参数。

**EC063: 函数参数数量超过 20 个**

〈原因〉 函数参数数量超过 20 个。

〈操作〉 减少函数参数使之少于 20 个。

**EC064: EXIT FUNCTION 在非函数块中声明**

〈原因〉 在非函数中使用了 EXIT FUNCTION。

〈操作〉 在非函数中不要使用 EXIT FUNCTION。

**EC065: 将函数名作为变量使用**

〈原因〉 将函数名作为变量使用。

〈操作〉 改变变量或函数名。

**EC066: 不能使用这个函数名**

〈原因〉 在使用 Declare 时函数名错误。

〈操作〉 正确指定函数名。

**EC067: 用户函数与库中函数同名**

〈原因〉 用户函数名在函数库中已存在。

〈操作〉 改变函数名。

**EC068: 存在同名子程序或标签**

〈原因〉 存在同名子程序或标签。

〈操作〉 子程序或标签名不能重复。

**EC069: 逻辑设备名必须使用 OPENCOM 参数中指定**

〈原因〉 逻辑设备名必须在 OPENCOM 参数中指定。

〈操作〉 在 OPENCOM 参数中指定逻辑设备名。

**EC070: 在 OPENCOM 参数中只能指定 TKY, BCR, 或 HST。**

〈原因〉 OPENCOM 命令参数错误。

〈操作〉 在 OPENCOM 参数中只能指定 TKY, BCR, 或 HST。

**EC071: 函数或命令参数错误**

〈原因〉 函数或命令参数错误。  
〈操作〉 指定正确的参数。

**EC072: PIO 已经声明**

〈原因〉 同一 PIO 已经声明 2 次或更多次。  
〈操作〉 声明 PIO 不超过一次。

**EC073: 函数参数号错误**

〈原因〉 函数参数个数错误。  
〈操作〉 指定正确的参数。

**EC074: 没有与参数相对应的设备名**

〈原因〉 没有与参数相对应的设备名。  
〈操作〉 指定正确的参数。

**EC075: 参数不是一个变量**

〈原因〉 变量不能指定给函数参数。  
〈操作〉 指定正确的参数。

**EC076: 参数类型无效**

〈原因〉 函数参数类型错误。  
〈操作〉 指定正确的参数。

**EC077: SELECT 与 CASE 不统一**

〈原因〉 SELECT 与 CASE 不统一  
〈操作〉 在 CASE 指令中指定正确的类型。

**EC078: FOR NEXT 指令中存在错误**

〈原因〉 FOR Next 中描述错误  
〈操作〉 更正在 FOR...TO...指令中的错误。

**EC079: 指定的控件未连接设备**

〈原因〉 使用 ADDCYC, ADDCYC2, or ADDCYCID 指令的控件必须连接设备。  
〈操作〉 检查程序是否已经指定设备或已经使用 ADDCYC 指令。

**EC080: 全局变量中不能指定这个类型**

〈原因〉 当连接画面文件时, 企图合并一个非全局变量。  
〈操作〉 联系光洋电子技术支持。

## 2-3 生成下载数据时的错误

---

### EL000: 部品区超出画面区域

〈原因〉 部品边界超出画面边界。

〈操作〉 改变部品放置位置。

### EL001: 画面（SCREEN（--））或部品（PART（--））中存在无效控件

〈原因〉 放置的控件编译器不能识别。画面或部品数据可能被破坏。

〈操作〉 删除部品使用的控件，然后再放置控件。如果不能查出故障原因，联系光洋技术支持。

### EL002: 数据操作代码无效

〈原因〉 控件数据写法中存在错误。

〈操作〉 更正控件数据。

### EL003: 因为发现无效绘图元素，创建（Build）操作被取消

〈原因〉 1. 编译器不能识别画图元素。

2. 画面或部品数据被破坏。

〈操作〉 删除这个元素，如果不能查出故障原因，联系光洋电子技术支持。

### EL004: 再次保存画面（Save Screen[--]Again）

〈原因〉 错误原因可能是在全局画面上画图案或者放置不可移动（Unmovable）部品。

〈操作〉 再次保存全局画面并创建数据。

### EL005: 全局画面不存在

〈原因〉 全局画面不存在。

〈操作〉 在[Properties]菜单[Project]命令后面: , 新建全局画面。

### EL006: 画面不存在

〈原因〉 目标画面不存在。

〈操作〉 更正目标画面名称或新建画面。

### EL007: 画面不能打开

〈原因〉 1. 计算机存在错误。

2. 画面数据被破坏。

〈操作〉 1. 重新启动 Screen Creator 5 软件。

2. 检查计算机系统文件的完整性。

### EL008: 载入画面失败

〈原因〉 1. 计算机发生错误。

2. 画面数局被破坏。

〈操作〉 1. 重新启动 Screen Creator 软件。

2. 检查计算机系统文件的完整性。

**EL009: 生成画面数据失败**

- 〈原因〉 1. 剩余空间太少。  
2. 计算机发生错误。
- 〈操作〉 检查剩余空间。

**EL010: 控件不存在**

- 〈原因〉 程序中引用的控件不存在。
- 〈操作〉 检查程序并更正。

**EL020: 画面、部品与画面、部品之间的变量类型不匹配**

- 〈原因〉 当变量在两到三个地方使用时，声明的全局或停电记忆变量类型不匹配
- 〈操作〉 更正程序。

**EL021: 在画面、部品和系统函数之间变量类型不同**

- 〈原因〉 当全局或停电记忆变量在两到三个地方使用时，声明的全局或停电记忆变量类型不匹配
- 〈操作〉 更正程序。

**EL022: 两个位置存在初始化信息（画面、部品）**

- 〈原因〉 当全局或停电记忆变量在两到三个地方使用时，在多个地方进行了初始化。
- 〈操作〉 更正程序。

**EL023: 函数子程序不存在**

- 〈原因〉 在画面创建后函数被删除或函数重命名后可能会出现这个错误。
- 〈操作〉 新建函数或取消不存在的函数调用。

**EL024: 子程序嵌套不存在**

- 〈原因〉 子程序调用的子程序不存在。
- 〈操作〉 新建一个子程序取消不存在的子程序调用。

**EL030: 构件不存在**

- 〈原因〉 程序或控件中使用的构件不存在
- 〈操作〉 1. 创建构件。  
2. 拷贝构件并登录。

**EL031: 构件被破坏**

- 〈原因〉 构件被破坏。
- 〈操作〉 新建构件。

**EL040: 位图不存在**

- 〈原因〉 画面或构件使用的位图不存在
- 〈操作〉 1. 创建位图。  
2. 拷贝位图并登录。

**EL041: 位图被破坏**

- 〈原因〉 位图可能以损坏。
- 〈操作〉 新建位图。

**EL050: 字符串不存在**

〈原因〉 程序中使用的字符串不存在。

〈操作〉 1. 创建字符串。  
2. 拷贝字符串然后登录。

**EL060: 连接设备的错误(PLC): 该类型的 PLC 面板不支持**

〈原因〉 编译器不能为选择的 PLC 编译数据。

〈操作〉 检查 Screen Creator 软件版本。

**EL061: 一幅画面上放置设备的数量超过 16000 个**

〈原因〉 一幅画面上放置 PLC 设备的数量是 16000 个。

〈操作〉 更正画面。

**EL062: 连续设备的数量超出限制**

〈原因〉 用 BREAD/BWRIT 功能的连续设备, 超出限制。 范围由 PLC 类型决定。

〈操作〉 减少连续设备的使用。

**EL063: 全局画面的设备数量超过上限**

〈原因〉 全局画面的设备数量加采样设备超过 16383 (上限)。

〈操作〉 减少设备使用量。

**EL064: 通讯协议总量超出限制**

〈原因〉 本地/全局画面的读写通讯量超出 49151 (上限)。

〈操作〉 减少设备使用量。

**EL065: 通讯协议总量超出限制**

〈原因〉 本地/全局画面的通讯协议总量(cyclic/event)超出 64K。

〈操作〉 减少使用设备的数量或画面设备号尽可能连续。

**EL070: 用户定义文件不存在**

〈原因〉 由 Screen Creator III 生成的用户定义文件不存在。

〈操作〉 恢复由 Screen Creator III 软件生成的原始文件。

**EL071: 连接设备信息文件不存在**

〈原因〉 未发现连接设备信息文件。

〈操作〉 再次安装 SCREEN CREATOR 5。

**EL080: 停电记忆容量超出 255K**

〈原因〉 使用的停电记忆区域超出触摸屏允许的范围。

〈操作〉 程序中停电记忆变量的使用达到 255K, 在下载数据时可能会检测到错误。

## 2-4 生成下载数据时的警告

---

### WL000: 画面未注册

〈原因〉 在程序中用到的画面未注册。

〈操作〉 将该画面注册。

### WL001: 部品不存在

〈原因〉 未发现程序中使用的部品。

〈操作〉 放置部品。

### WL002: 构件已改变

〈原因〉 在创建屏幕数据后构件的尺寸已改变。

〈操作〉 进入[Edit contents]菜单，用 [Slider]控件并且选择构件。

### WL010: 函数名已经被全局函数名使用

〈原因〉 声明的函数和全局画面的函数同名。

〈操作〉 改变函数名。

### WL011: 子程序名已经被全局子程序使用

〈原因〉 声明的子程序和全局画面的子程序程序一致。

〈操作〉 改变子程序名。

### WL020: 系统内存超出 512KB, 系统 RAM 不足

〈原因〉 使用内存超出触摸屏内存容量

〈操作〉 执行下载数据并且显示全部画面。如果显示 RAM 不足，不必担心报警，改变画面数据或程序，以减少内存使用。

### WL021: 在触摸屏中停电记忆型变量作为全局变量处理

〈原因〉 触摸屏中无后备电池, 因而停电后记忆变量作为全局变量处理。

〈操作〉 因为停电记忆变量作为全局变量来处理的，停电记忆功能忽略，其他功能无不受影响。

## 第三章

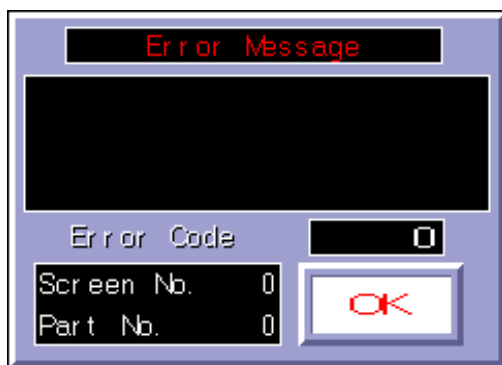
### 触摸屏运行错误

## 3-1 触摸屏运行时显示的错误

这一章介绍触摸屏运行时可能发生的错误

如果触摸屏运行时发生错误，错误消息会显示在触摸屏上。您可以选择 1 至 2 个位置显示错误消息：一是将错误显示在放于全局画面上的错误显示器里面，另一个是显示在画面的底部。您可以在触摸屏系统设定[System setting]菜单中错误显示设定[error display setting]指定显示位置。

如下面两图所示，错误消息分别显示在触摸屏的错误显示器中和画面底部。



在错误指示器中的错误显示

在错误指示器中，各种错误信息窗口[Various error information]显示，例如，错误的类型、4 个字符的错误代码、画面号和部品号。在显示器中还显示错误的简单解释。



错误显示在画面底部

在画面的地底部各种错误信息窗口[Various error information]显示，例如，错误的类型、4 个字符的错误代码、画面号和部品号。在显示器中还显示错误的简单解释。



可能发生的错误类型分列在下面的错误表单中列出。错误代码和解释将在后续部分给出。

项目	描述	消息	错误代码
系统错误	主 CPU 运行时检测到的错误	主 CPU 错误 (Main CPU error)	1□□□
串行通信错误	检测串行通信时发生的错误	串行通信错误 (Serial communication error)	2□□□
下载/上传错误	上传/下载数据时检测到错误	下载错误 (Downloading error)	3□□□
用户程序错误	处理消息时检测到错误	消息执行错误 (Message execution error)	4□□□
	执行 K-BASIC 程序时检测到错误	程序执行错误 Program execution error).	5□□□
	发出过多消息时检测到错误	消息已满 (Message full)	6□□□
	检测到外围设备错误	报警 (Warning)	8□□□
系统错误	触摸屏系统发生错误	系统错误 (System error)	7□□□

除了上面表中列出错误之外，还可能发生下面的错误

错误代码	错误	措施/操作
7	系统 RAM 容量已满 系统 RAM 控件不足	已使用 RAM 的容量超出系统 RAM 容量的限制，参考 SCREEN CREATOR 5 的“可用内存列表” (used memory list)
12	时钟运行错误	时钟 IC 运行不稳定，当备用电池电压低时可能发生这种错误。如果不使用时钟功能，将错误显示器中的“clock-operation error mask”参数设定为“1”。
15	电池电压过低	备用电池电压低，更换电池，如果不使用电池报警功能，将错误显示器中的“battery-voltage-drop error mask”参数设定为“1”。

## 3-2 主 CPU 检测错误

错误代码 1: □□□

错误代码	错误	措施/操作
1001	程序在地址 0 处执行	检查 SCREEN CREATOR 5 的版本 更新触摸屏系统程序 联系光洋技术部.
1002	总线错误	
1003	地址错误	
1004	非法状态	
1005	除数为 0	
1006	CHK 状态	
1007	TRAPV 状态	
1008	越权	
1009	追踪	
1010	线程 1010 竞争	
1011	线程 1111 竞争	
1012 to 1063	主 CPU 中断	

### 3-3 串行通讯中的错误

#### 错误代码 2: □□□

错误代码	错误	措施/操作
2000 to 2255	错误代码地址显示在低于三位数的错误代码里。(CH1)	检查目标错误代码并采取相应的措施。如果没 PLC 已经连接, 则检查连接设备 (存储器等) 在 PLC 侧是否存在。
2300 to 2555	错误代码地址加三百显示在低于三位数的错误代码里。(CH2)	
2600 to 2855	错误代码地址显示在低于三位数的错误代码里。(CH3)	
2901	奇偶校验错误 (CH1)	检查通信设定是否与通信设备一致
2902	溢出错误 (CH1)	
2903	格式错误 (CH1)	
2904	接收数据错误 (CH1)	检查接收数据格式。(有无校验码)
2905	超时错误 (CH1)	检查下列项目: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 通讯电缆</li> <li>• PLC 局号</li> <li>• 设定超时时间</li> <li>• 目标的连接情况</li> <li>• 连接单元的设定</li> </ul>
2931	奇偶校验错误 (CH2)	与 CH1 相同
2932	溢出错误 (CH2)	
2933	格式错误 (CH2)	
2934	接收数据错误 (CH2)	
2935	超时错误 (CH2)	
2961	奇偶校验错误 (CH3)	与 CH1 相同
2962	溢出错误 (CH3)	
2963	格式错误 (CH3)	
2964	接收数据错误 (CH3)	
2965	超时错误 (CH3)	

### 3-4 上传/下载时的错误

错误代码 3: □□□

错误代码	错误	措施/操作
3361	擦写 ROM 缓冲错误(ROM 1)	再次下载数据, 如果依然有错误, 联系公司技术支持
3362	擦写 ROM 缓冲错误(ROM 2)	
3364	擦写 ROM 缓冲错误(ROM 3)	
6638	擦写 ROM 缓冲错误(ROM 4)	
6420	程序下载到 EPROM(不能传送)	触摸屏不能执行下载
6430	用户存储区已满(不能传送)	减少数据量
6431	无下载数据(不能上传)	数据没有下载
3461	擦写 ROM 缓冲错误(0 - 15 blocks)	再次下载数据, 如果依然有错误, 联系公司技术支持
3462	擦写 ROM 缓冲错误(0 - 15 blocks)	
3464	VPP 下降错误	
3468	其他 ROM 缓冲错误	
3481	传送波特率错误	检查 SCREEN CREATOR 5 版本和触摸屏系统的下载数据, 联系公司技术支持。
3482	传送块数量错误	
3483	上次数据长度错误	
3491	传送波特率错误	
3671	写 ROM 缓冲错误(ROM 1)	再次下载数据, 如果依然有错误, 联系公司技术支持
3672	写 ROM 缓冲错误(ROM 2)	
3674	写 ROM 缓冲错误(ROM 3)	
3678	写 ROM 缓冲错误(ROM 4)	
3684	BID 错误	检查画面生成软件 SCREEN CREATOR 的版本和触摸屏系统版本, 然后与公司技术支持联系。
3871	写 ROM 缓冲错误(ROM 1)	再次下载数据, 如果依然有错误, 联系公司技术支持
3872	写 ROM 缓冲错误(ROM 2)	
3874	写 ROM 缓冲错误(ROM 3)	
3878	写 ROM 缓冲错误(ROM 4)	

### 3-5 消息处理中的错误

错误代码 4: □□□

错误代码	错误	措施/操作
4110	串口传送消息缓冲	检查产生错误的画面或程序，然后更正相应的错误。
4200	指定画面不存在	
4201	指定部品不存在	
4202	指定指针不存在	
4300	K-Basic 程序中 JUMP 命令指定的画面未注册	
4310	K-Basic 程序中 OPEN 指令中： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的部品不存在</li> <li>• 指定了部品集合中的成员</li> <li>• 模块内部数据错误</li> </ul>	
4500	收到消息不支持	
4510	接收消息大小错误	
4520	消息接受缓冲区消息溢出	

### 3-6 程序执行时的错误

#### 错误代码 5: □□□

错误代码	错误	措施/操作
5002	内存不足	使用系统或备份变量的数量超出了触摸屏的容量。在 SCREEN CREATOR 5 中检查内存使用的数量，如果备份变量用于内存文件，则要减少分配的内存空间。另外，检查控制程序，减少系统或备份变量的使用。
5003	K-Basic 工作区已满	
5004	设定的停电记忆存储器控件不足	
5110	K-Basic 程序中 RUN 命令后面指定的不是部品（或画面）。	
5158	K-Basic 程序中 FIELD 命令后面指定的文件编号无效。	检查并更正产生错误的画面或程序
5205	数组变量下标错误，或读写 PLC 设备时产生错误	
5206	数组变量下标错误，或读写 PLC 设备时产生错误	
5216	K-Basic 程序中 BWRITE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 参数变量类型错误</li> <li>• 数组变量下标错误</li> <li>• PLC 设备写入错误</li> <li>• 内部存储器表写入错误</li> </ul>	
5217	K-Basic 程序中 BREAD 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 变量类型错误</li> <li>• 数组变量下标错误</li> <li>• PLC 设备读错误</li> <li>• 读内部存储器表错误</li> </ul>	
5218	读写内部存储器表时，数组变量下标错误	
5219	读写内部存储器表时，数组变量下标错误	
5220	K-Basic 程序中 BWRITE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 变量类型错误</li> <li>• 数组变量下标错误</li> <li>• 写 PLC 设备号错误</li> <li>• 写内部存储器表错误</li> </ul>	
5221	K-Basic 程序中 BREAD 命令后面 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 变量类型错误</li> <li>• 数组下标错误</li> <li>• PLC 设备读错误</li> <li>• 内部存储器表读错误</li> </ul>	
5222	K-Basic 程序中 DEVWR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• PLC 设备号错误</li> <li>• 写 PLC 设备错误</li> </ul>	

错误代码	错误	措施/操作
5223	K-Basic 程序中 DEVRD 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• PLC 设备号错误</li> <li>• 变量类型错误</li> <li>• 数组变量下标错误</li> <li>• 写入 PLC 设备时发生错误</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序
5253	零除数错误	
5268	零除数错误(MOD).	
5267	K-Basic 程序中 BCD2BIN 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• BCD 数据格式发生错误</li> </ul>	
5269	K-Basic 程序中 GETOFFSET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 操作的 ID 类型错误</li> <li>• 在不同类型之间操作</li> <li>• PLC 设备 ID 号无效</li> </ul>	
5270	K-Basic 程序中 GETID 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 操作的 ID 类型错误</li> <li>• PLC 设备 ID 号无效</li> </ul>	
5271	K-Basic 程序中 SHIFT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非整形（或数组）变量</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5272	K-Basic 程序中 BITSET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非整形（或数组）变量</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5273	K-Basic 程序中 BITSET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 非整形或数组变量</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5274	K-Basic 程序中 EXECPCODE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定非指针错误</li> <li>• 指定的 X/Y 值错误</li> <li>• 指定非整数（数组）变量/实数（数组）变量的下标</li> </ul>	
5303	除数为零错误	
5312	负平方根错误(SQR)	
5313	负乘方错误(^)	
5315	零取对数发生错误(LOG)	
5318	正切运算错误(TAN) $\pm (2n+1)/2\pi$	
5350	K-Basic 程序中 JUMP 命令后面：指定的不是画面	
5351	K-Basic 程序中 JUMP 命令后面：指定的不是画面	
5352	K-Basic 程序中 OPEN 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的不是部品</li> <li>• 指定的模式无效</li> <li>• 指定了部品集合的成员</li> </ul>	
5353	K-Basic 程序中 CLOSE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定不是部品</li> <li>• 指定了部品集合中的成员</li> </ul>	
5354	K-Basic 程序中 MOVE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的不是部品</li> <li>• 指定了错误的移动方式</li> <li>• 指定了部品集合中的成员</li> </ul>	

错误代码	错误	
5355	K-Basic 程序中 PMODE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的不是部品</li> <li>• 指定模式错误</li> <li>• 指定了部品集合中的成员</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5356	K-Basic 程序中 PSTAT 命令后面：指定的不是部品	
5358	K-Basic 程序中 GETGNO 命令后面：指定的不是画面	
5361	K-Basic 程序中 RTSTAT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的不是部品</li> <li>• 指定的代码无效</li> </ul>	
5362	K-Basic 程序中 RSTAT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• ID 逻辑名错误</li> <li>• 代码选择错误</li> </ul>	
5363	K-Basic 程序中 REGISTOFFSET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的逻辑名无效</li> <li>• 偏移量指定无效</li> </ul>	
5400	K-Basic 程序中 DSPMODE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 不是指定的控件类型</li> <li>• 指定的模式无效</li> </ul>	
5401	K-Basic 程序中 NUMFORM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非数字控件</li> <li>• 指定的显示方式无效</li> </ul>	
5402	K-Basic 程序中 STRFORM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非字符显示控件</li> <li>• 指定的显示方式无效</li> </ul>	
5403	K-Basic 程序中 FIGFORM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非图形显示控件</li> <li>• 指定的 Re_sizing 无效</li> </ul>	
5404	K-Basic 程序中 ROTATE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 不是指定的控件类型</li> <li>• 指定的旋转角度无效</li> </ul>	
5405	K-Basic 程序中 RANGE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 不是指定的控件类型</li> <li>• 除数为零</li> </ul>	
5406	K-Basic 程序中 CLEAR 命令后面：非指定的控件类型	
5407	K-Basic 程序中 LAMPDSP 命令后面：非指示灯控件	
5408	K-Basic 程序中 NUMDSP 命令后面：非数字显示控件	
5409	K-Basic 程序中 STRDSP 命令后面：非字符显示控件	
5410	K-Basic 程序中 STRDSP 命令后面：非字符显示控件	
5411	K-Basic 程序中 FIGDSP 命令后面：非图形显示控件	
5412	K-Basic 程序中 FREDSP, SLDDSP, 或 MTRDSP 命令与指定控件类型不一致	
5413	K-Basic 程序中 PLTDSP 命令后面：非坐标显示控件	
5414	K-Basic 程序中 BARDSP 和 BLTDSP 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的控件类型错误</li> <li>• 指定棒条（区域）代号无效</li> </ul>	



错误代码	错误	
5415	K-Basic 程序中 LENDSP 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是曲线显示图</li> <li>指定的曲线代号和拐点代号错误</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5416	K-Basic 程序中 BARSHIFT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是棒形图控件</li> <li>指定的移动方向无效</li> </ul>	
5417	K-Basic 程序中 LENS SHIFT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是曲线显示图</li> <li>指定的曲线代号和拐点代号错误</li> </ul>	
5418	K-Basic 程序中 NUMCOLOR, STRCOLOR, PLTCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>不是指定的控件类型</li> <li>指定的显示颜色无效</li> <li>指定填充模式, 前景色、背景色无效</li> </ul>	
5419	K-Basic 程序中 FIGCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是图形指示器</li> <li>指定填充模式, 前景色、背景色无效</li> </ul>	
5420	K-Basic 程序中 FRECOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>非自由图形显示控件</li> <li>指定填充模式 1、前景色 1、背景色 1 无效</li> <li>指定填充模式 2、前景色 2、背景色 2 无效</li> </ul>	
5421	K-Basic 程序中 LENCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是曲线显示图</li> <li>指定的曲线代号错误</li> <li>线型或线色指定错误</li> <li>指定填充模式, 前景色、背景色无效</li> </ul>	
5422	K-Basic 程序中 BLTCOLOR or CIRCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>不是指定的控件类型</li> <li>指定区域代号无效</li> <li>指定填充模式, 前景色、背景色无效</li> </ul>	
5423	K-Basic 程序中 MTRCOLOR or LAMPCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定非仪表显示器或指示灯显示器</li> <li>指定显示颜色无效</li> </ul>	
5424	K-Basic 程序中 BARCOLOR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是棒图显示控件</li> <li>指定的棒条编号错误</li> <li>指定填充模式 1、前景色 1、背景色 1 无效</li> <li>指定填充模式 2、前景色 2、背景色 2 无效</li> </ul>	
5425	K-Basic 程序中 STRDSP 命令后面：非字符显示控件	
5426	K-Basic 程序中 FIGDSP 命令后面：非图形显示控件	
5427	K-Basic 程序中 PRDSP 命令后面：非指定的控件类型	
5428	K-Basic 程序中 BARSET、BLTSET、CIRSET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>不是指定的控件类型</li> <li>指定区域代号无效</li> </ul>	
5429	K-Basic 程序中 LNESET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是曲线显示图</li> <li>指定的曲线代号和拐点代号错误</li> </ul>	

错误代码	错误	措施/操作
5430	K-Basic 程序中 LNESHIFT2 命令后面： • 不是曲线显示图 • 曲线编号和移动方向无效	检查并更正产生错误的画面或程序。
5431	K-Basic 程序中 FREDSP, SLDDSP, 或 MTRDSP 命令后面： • 不是指定的控件类型	
5432	K-Basic 程序中 PLTDSP 命令后面： • 不是坐标显示图控件	
5433	K-Basic 程序中 BARDSP, BLTDSP, CIRDSP 命令后面： • 不是指定的控件类型 • 指定区域代号无效	
5434	K-Basic 程序中 LNEEDSP 命令后面： • 不是曲线显示图 • 曲线编号和移动方向无效	
5435	K-Basic 程序中 BARSHIFT 命令后面： • 指定的不是棒形图控件 • 指定的移动方向无效	
5436	K-Basic 程序中 LNESHIFT 命令后面： • 不是曲线显示图 • 曲线编号和移动方向无效	
5437	K-Basic 程序中 BARSET, BLTSET, CIRSET 命令后面： • 不是指定的控件类型 • 指定工具栏（区域）号错误	
5438	K-Basic 程序中 LNESET 命令后面： • 非线图 • 线号和切换方向错误	
5439	K-Basic 程序中 LNESHIFT2 命令后面： • 不是曲线显示图 • 曲线编号和移动方向无效	
5441	K-Basic 程序中 STRDSP 命令后面： • 指定的不是非字符显示控件 • 字符串变量无效	
5442	K-Basic 程序中 PIPECOLOR 命令后面： • 指定的不是管道指示灯显示控件 • 指定 ON1, ON2/OFF 状态错误 • 管道颜色指定错误	
5450	K-Basic 程序中 SWMODE 命令后面： • 指定的不是开关按钮控件 • 指定的开关模式错误	
5451	K-Basic 程序中 SWWRITE 命令后面： • 指定的不是开关按钮控件 • 指定的开关状态错误	
5452	K-Basic 程序中 SWREAD 命令后面： • 指定的不是开关按钮控件	
5453	K-Basic 程序中 SWREV 命令后面： • 指定的不是开关按钮控件 • 指定操作无效	

错误代码	错误	措施/操作
5454	K-Basic 程序中 SWFIG 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的不是按钮控件</li> <li>指定的子按钮号无效</li> <li>指定状态无效</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5455	K-Basic 程序中 PRMCTL1 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> <li>控件/按钮控件设定无效</li> </ul>	
5456	K-Basic 程序中 PRMSTAT1 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> </ul>	
5457	K-Basic 程序中 PRMCTL2 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> <li>控件/按钮控件设定无效</li> </ul>	
5458	K-Basic 程序中 PRMSTAT2 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> </ul>	
5459	K-Basic 程序中 PRMCTL3 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> <li>控件/按钮控件设定无效</li> </ul>	
5460	K-Basic 程序中 PRMSTAT3 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮控件类型错误</li> <li>指定选择代码无效</li> </ul>	
5461	K-Basic 程序中 PRMCTL4 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮类型错误</li> <li>指定无效选择代码</li> </ul>	
5462	K-Basic 程序中 PRMSTAT4 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定控件/按钮类型错误</li> <li>指定选择代码错误</li> <li>辅助选择错误</li> </ul>	
5500	K-Basic 程序中 INPUT 命令后面：数组下标错误	
5501	K-Basic 程序中 PRINT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>数组变量的下标错误</li> <li>发送消息缓冲区溢出</li> </ul>	
5502	K-Basic 程序中 SEND 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定了不能收到消息的目标</li> <li>指定逻辑设备不能发送消息</li> </ul>	
5503	K-Basic 程序中 CLOSECOM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定逻辑设备不是串口</li> <li>指定逻辑设备未打开</li> </ul>	
5504	K-Basic 程序中 REOPENCOM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定逻辑设备不是串口</li> <li>指定逻辑设备未打开</li> </ul>	
5505	K-Basic 程序中 CLOSEPARALLEL 命令后面：并行输入位编号错误	

错误代码	错误	措施/操作
5506	K-Basic 程序中 CLOSEPARALLEL 命令： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的并行输入位无效</li> <li>指定逻辑设备未打开</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5507	K-Basic 程序中 IOCTL 命令后面：指定的并行口输入位编号或状态指定无效	
5508	K-Basic 程序中 IOSTAT 命令后面：指定的并行口输入位编号或状态指定无效	
5509	K-Basic 程序中 OPENSIO 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>通道号无效</li> <li>指定通讯模式错误</li> <li>指定了非字符型（数组）变量。</li> <li>数组变量下标无效</li> <li>数据接收缓冲区数据变量无效（局部变量或零变量）</li> <li>串口已被打开。</li> </ul>	
5510	K-Basic 程序中 CLOSESIO 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的通道号无效</li> <li>指定的串口未被打开</li> </ul>	
5511	K-Basic 程序中 SETSIO 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>通道号错误</li> <li>接收到的文本长度无效（如端口以二进制方式打开）</li> <li>指定串口未打开</li> </ul>	
5512	K-Basic 程序中 FLUSH 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>通道号无效</li> <li>指定串口未打开</li> </ul>	
5513	K-Basic 程序中 WRITESIO 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>通道号无效</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> <li>串口没有以文本方式打开</li> </ul>	
5514	K-Basic 程序中 WRITESIOB 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>通道号无效</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> <li>接收到数据长度无效</li> <li>串口没有以二进制方式打开</li> </ul>	
5515	K-Basic 程序中 IOCTL2 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>I/O 号错误</li> <li>PLC 设备 ID 号无效</li> </ul>	
5550	K-Basic 程序中 SETDATE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定日期错误或时钟设备写错误</li> </ul>	
5551	K-Basic 程序中 GETDATE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>数组变量下标无效</li> <li>时钟设备写错误</li> </ul>	

错误代码	错误	措施/操作
5552	K-Basic 程序中 SETTIM 命令后面： • 指定的时间 (hour, minute) 无效 • 写时钟显示器错误	检查并更正产生错误的画面或程序。
5553	K-Basic 程序中 GETTIM 命令后面： • 数组变量下标无效 • 读时钟显示器错误	
5554	K-Basic 程序中 SETALARM 命令后面： • 指定的时间 (hour, minute) 无效 • 报警设定数量必须小于 16 个 • 写时钟显示器错误	
5555	K-Basic 程序中 RESETALARM 命令后面：写时钟显示器错误	
5556	K-Basic 程序中 OPENTIM 命令后面：使用定时器超过 16 个	
5557	K-Basic 程序中 SETTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器已使用	
5558	K-Basic 程序中 STARTTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器已使用	
5559	K-Basic 程序中 STOPTIM 命令后面：定时器号错误	
5560	K-Basic 程序中 CONTTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器正在被使用	
5561	K-Basic 程序中 READTIM 命令后面：定时器号错误	
5563	K-Basic 程序中 SETBEEP 命令后面：ON/OFF 持续时间值错或蜂鸣次数无效	
5564	K-Basic 程序中 BEEP 命令后面：指定 ON/OFF 值无效	
5566	K-Basic 程序中 COPY 命令后面：打印颜色无效	
5567	K-Basic BLCTL 命令后面：指定 ON/OFF 值无效	
5569	The K-Basic 程序中 CHKTIM 后面：定时器号无效	
5571	The K-Basic 程序中 CHKTIM 后面：定时器号无效	
5572	K-Basic 程序中 SETTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器正在被使用	
5573	K-Basic 程序中 STARTTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器正在被使用	
5574	K-Basic 程序中 STOPTIM 命令后面：定时器号无效	
5575	K-Basic 程序中 CONTTIM 命令后面： • 定时器号错误 • 定时器正在被使用	
5576	K-Basic 程序中 READTIM 命令后面：定时器号无效	
5579	K-Basic 程序中 TIMINT 命令后面：定时器号无效	
5580	K-Basic 程序中 COLOR 命令后面：指定颜色显示、线型、线宽(dot size) 无效。	

错误代码	错误	措施/操作
5581	K-Basic 程序中 PATTEN 命令后面：填充阴影、前景色、背景色无效	检查并更正产生错误的画面或程序。
5585	K-Basic 程序中 INTERLOCK 命令后面：互锁功能设定/释放无效	
5605	K-Basic 程序中 SETBLIGHT 命令后面：自动关闭背景灯时间指定无效	
5606	K-Basic 程序中 GETBLIGHT 命令后面：自动关闭背景灯时间指定无效	
5607	K-Basic 程序中 SWCLICK 命令设定无效	
5608	K-Basic 程序中 SERIALSET 命令设定无效	
5609	K-Basic 程序中 SERIALREAD 命令设定无效	
5610	K-Basic 程序中 TTYSET 命令设定无效	
5611	K-Basic 程序中 LOOKSYS 命令设定无效	
5612	K-Basic 程序中 PRM_LOAD 命令设定无效	
5613	K-Basic 程序中 TTYREAD 命令设定无效	
5614	K-Basic 程序中 CHECKTTY 命令设定无效	
5615	K-Basic 程序中 GETCLICK 命令设定无效	
5616	K-Basic 程序中 DIRECSET 命令设定无效	
5617	K-Basic 程序中 PRNOUT 命令设定无效	
5619	K-Basic 程序中 PRNSELECT 命令设定无效	
5621	K-Basic 程序中 SETANGLE 命令后面：亮度设定无效	
5622	K-Basic 程序中 GETANGLE 命令后面：亮度设定无效	
5623	K-Basic 程序中 ERRCTL 命令后面：设定错误	
5627	K-Basic 程序中 GETBOOTVER 命令后面：设定错误	
5650	K-Basic 程序中 INP 命令设定无效	
5651	K-Basic 程序中 OUT 命令后面：端口错误	
5663	K-Basic 程序中 LEN 命令后面：指定注册字符串编号无效	
5664	K-Basic 程序中 INSTR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的注册字符串编号无效</li> <li>• 指定的起始位置无效</li> </ul>	
5665	K-Basic 程序中 INSTR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的注册字符串编号无效</li> <li>• 指定的起始位置无效</li> </ul>	
5666	K-Basic 程序中 LEFT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的注册字符串编号无效</li> <li>• 指定字符串长度无效</li> </ul>	
5667	K-Basic 程序中 LEFT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的注册字符串编号无效</li> <li>• 指定字符串长度无效</li> </ul>	
5668	K-Basic 程序中 RIGHT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定的注册字符串编号无效</li> <li>• 指定字符串长度无效</li> </ul>	

错误代码	错误	措施/操作
5669	K-Basic 程序中 RIGHT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的注册字符串编号无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5670	K-Basic 程序中 MID\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>注册字符串编号指定无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> <li>自变量类型无效</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5671	K-Basic 程序中 MID\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的注册字符串编号无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> <li>自变量类型无效</li> <li>数组变量下标错误</li> </ul>	
5672	K-Basic 程序中 MID\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定的注册字符串编号无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> <li>自变量类型无效</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5673	K-Basic 程序中 DATE\$命令读取时钟显示器错误	
5674	K-Basic 程序中 TIME\$命令读取时钟显示器错误	
5675	• K-Basic 程序中 LEN 命令后面：字符串注册号指定无效	
5676	K-Basic 程序中 INSTR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> </ul>	
5677	K-Basic 程序中 LEFT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> </ul>	
5678	K-Basic 程序中 RIGHT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> </ul>	
5679	K-Basic 程序中 MID\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>注册字符串编号指定无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> <li>自变量类型无效</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5680	K-Basic 程序中 INPBIT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定端口号无效</li> <li>指定位编号无效</li> </ul>	
5681	K-Basic 程序中 OUTBIT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定端口号无效</li> <li>指定位编号无效</li> </ul>	

误代码	错误	措施/操作
5682	K-Basic 程序中 OUTSTAT 命令后面：指定端口号错误	检查并更正产生错误的画面或程序。
5683	K-Basic 程序中 OUTBITSTAT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定端口号无效</li> <li>指定位编号无效</li> </ul>	
5684	K-Basic 程序中 LEN 命令后面：字符串注册号指定错误	
5685	K-Basic 程序中 INSTR 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> </ul>	
5686	K-Basic 程序中 LEFT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> </ul>	
5687	K-Basic 程序中 RIGHT\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>字符串注册号指定无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> </ul>	
5688	K-Basic 程序中 MID\$命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>注册字符串编号指定无效</li> <li>指定的起始位置无效</li> <li>指定字符串长度无效</li> <li>自变量类型无效</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5700	K-Basic 程序中 CVB 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5701	K-Basic 程序中 CVW 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5702	K-Basic 程序中 CVI 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5703	K-Basic 程序中 CVF 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5704	K-Basic 程序中 CVID 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	
5705	K-Basic 程序中 MKB 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>指定起始位置错误</li> <li>指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>数组变量下标无效</li> </ul>	



错误代码	错误	措施/操作
5706	K-Basic 程序中 MKW 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5707	K-Basic 程序中 MKI 命令后面：： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5708	K-Basic 程序中 MKF 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5709	K-Basic 程序中 MKID 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5710	K-Basic 程序中 MKS 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5713	K-Basic 程序中 LPAD 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5714	K-Basic 程序中 RPAD 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5715	K-Basic 程序中 INS 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> </ul>	
5716	K-Basic 程序中 MCPY 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号错误.</li> <li>• 指定非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标错误</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> </ul>	
5717	K-Basic 程序中 MCPY 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定起始位置错误</li> <li>• 指定了非字符串类型变量（数组）</li> <li>• 数组变量下标无效</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> </ul>	
5750	K-Basic 程序中 FOPEN 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号错误.</li> <li>• 模式指定错误(无记录缓冲声明)</li> <li>• 指定文件已打开</li> <li>• RAM 文件没有格式化</li> </ul>	
5751	K-Basic 程序中 FCLOSE 命令后面：指定文件号无效	

错误代码	错误	措施/操作
5752	K-Basic 程序中 FPRINT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5753	K-Basic 程序中 FWRITE 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	
5754	K-Basic 程序中 FINPUT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	
5755	K-Basic 程序中 LINPUT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	
5756	K-Basic 程序中 FPUT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	
5757	K-Basic 程序中 FGET 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 指定记录号号无效</li> <li>• 指定了没有打开的文件号</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> <li>• RAM 文件溢出</li> </ul>	
5758	K-Basic 程序中 FSUM 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定文件号无效</li> <li>• 记录缓冲区没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> </ul>	
5759	K-Basic 程序中 ONFERR 命令后面：画面或部品名中存在错误	
5760	K-Basic 程序中 EOF 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文件号无效或指定了没有打开的文件号</li> </ul>	
5761	K-Basic 程序中 LOF 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文件号无效或指定了没有打开的文件号</li> </ul>	
5762	K-Basic 程序中 SOF 命令后面： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文件号无效或缓冲没有声明(没有用 FOPEN 声明)</li> </ul>	

错误代码	错误	措施/操作
5763	K-Basic 程序中 FORMAT 命令后面： <ul style="list-style-type: none"><li>• 指定驱动器名和程序名无效</li><li>• 没有分配文件（容量为 0）</li><li>• RAM 文件已经打开</li></ul>	检查并更正产生错误的画面或程序。
5764	K-Basic 程序中 FSEEK 命令后面：： <ul style="list-style-type: none"><li>• 指定的文件号无效</li><li>• 基准位置（参考位置）或偏移量无效</li></ul>	
5765	K-Basic 程序中 MKDIR 命令后面：目录名无效	
5766	K-Basic 程序中 RMDIR 命令后面：目录名无效	
5767	K-Basic 程序中 CHDIR 命令后面：目录名或驱动名无效	
5770	K-Basic 程序中 KILL 命令后面：文件名无效	

### 3-7 发布消息太多引起的错误

错误代码 6: □□□

错误代码	错误	措施/对策
6001	K-Basic 程序执行 (RUN, JUMP, OPEN, SEND)	这时检测到的错误并不总是与消息过多有关。因为仅显示最后一条消息的代码。因此应该检查 OIP 在该错误下的运行情况，或控制程序，或频繁发送消息的设备号。最后修改程序，从而降低消息的发送频率。
6002	串口接收 (CH1)	
6003	串口接收 (CH2)	
6004	串口接收 (CH3)	
6005	并口输入	
6006	开关输入 K-Basic 程序执行 (SWWRITE)	
6007	系统定时器运行	
6008	报警运行	

## 3-8 触摸屏错误

错误代码 7: □□□

错误代码	错误	措施/操作
7140	检测到不支持的处理消息	将错误代码告知本公司的技术支持。
7156	GETBLIGHT 指令中的错误	
7159	SERIALREAD 指令中的错误	
7161	LOOKSYS 指令中的错误	
7163	TTYREAD 指令中的错误	
7165	GETCLICK 指令中的错误	
7172	GETANGLE 指令中的错误	
7177	GETBOOTVER 指令数组下标无效	
7200	消息队列打开错误	
7201	消息队列写错误	
7303	缓冲溢出	
7305	收到不支持的画图请求	将错误代码告知本公司的技术支持。
7306	部品组收到不支持的画图请求	
7400	TTY 读/写错误（没有运行通讯模块）	
7500	传送数据溢出的错误	
7501	TTY 队列打开错误	
7601	逻辑按钮的停止请求重复 没有全局画面	
7602	逻辑按钮的数量超过上限（640）	
7603	逻辑按钮停止状态时收到触摸屏的 SWWRITE 请求 消息队列打开错误	
7604	指定的按钮没有记录 内部模块错误	
7605	SWWRITE 参数要求无效 使用自动翻转时的错误	
7606	操作逻辑按钮时收到记录请求。 消息队列打开错误	
7607	逻辑按钮停止状态时收到触摸屏的消息请求	
7608	触摸屏事件中的请求错误 消息队列打开错误	
7609	逻辑按钮功能撤销的请求是重复的	
7610	逻辑按钮的数量超过上限（640）。	
7611	子模块打开错误（自动翻转按钮）	
7612	消息队列打开错误	
7613	消息队列写错误	
7614	消息队列写错误（SWWRITE）	

错误代码	错误	措施/操作	
7615	消息队列打开错误（点动按钮）	将错误代码告知本公司的技术支持。	
7616	消息队列写错误（点动按钮）		
7617	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWWRITE).		
7618	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWWRITE).		
7619	消息队列写错误（关闭点动按钮）		
7620	逻辑按钮表错误（中断代码）		
7621	逻辑按钮表错误（按钮位置或者尺寸）		
7622	消息对列句柄错误（SWWRITE）		
7623	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWREV or SWFIG)		
7624	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(function stop)		
7625	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(function restore)		
7626	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(mask change)		
7627	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(switch display)		
7631	内部模块数据错误		
7632	逻辑按钮模块操作错误		
7633	消息队列写错误.		
7634	逻辑按钮模块操作错误		
7640	内部模块数据错误		
7641	内部模块数据错误		
7642	数据按钮的数量与管理消息的数量不一致		
7643	没有设定通讯		设定触摸屏通讯参数
7644	无效的全局画面按钮号		将错误代码告知本公司的技术支持。
7645	无效的当前画面按钮号		
7646	无效的按钮位置或尺寸(超出画面边界)		
7647	没有记录全局画面		
7648	逻辑按钮模块运行错误		
7649	部品按钮记录错误		
7650	记录的逻辑按钮数量超过上限(640). 下载数据的无效设定值		
7651	自模块开始错误(点动按钮) 消息队列写错误		
7652	消息队列打开错误		
7653	消息队列写错误		
7654	消息队列写错误（SWWRITE）		
7655	消息队列打开错误（点动按钮）		
7656	消息队列写错误（点动按钮）		
7657	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWWRITE).		

错误代码	错误	措施/操作	
7658	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWWRITE).		
7659	消息队列写错误 (关闭点动按钮)	将错误代码告知本公司的技术支持。	
7660	逻辑按钮表错误(中断代码) 消息队列写错误		
7661	逻辑按钮表错误(按钮位置或尺寸) 内部模块数据错误		
7662	消息队列句柄值错误 (SWWRITE) 逻辑按钮模块运行错误		
7663	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(SWREV, SWFIG).		
7664	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(function stop).		
7665	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(function restore).		
7666	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(mask change).		
7667	没有记录在逻辑按钮表中的按钮被指定(switch display).		
7670	模块内部数据无效		
7671	模块内部数据无效		
7675	消息队列写错误		
7676	按钮内部消息错误		
7677	逻辑按钮模块运行错误		
7678	逻辑按钮模块运行错误		
7679	逻辑按钮模块运行错误		
7680	逻辑按钮模块运行错误		
7681	逻辑按钮模块运行错误		
7682	逻辑按钮模块运行错误		
7683	逻辑按钮模块运行错误		
7684	逻辑按钮模块运行错误		
7685	逻辑按钮操作错误		
7692	系统区被占用 (memory link communication)		
7700	消息队列打开错误		
7701	消息队列写错误		
7750	消息队列打开错误		
7751	消息队列写错误		
7800	文件系统初始化错误		
7801	文件系统初始化错误		
7802	系统文件调用无驱动函数.		
7803	进程超出文件系统容量		
7804	目录在文件系统中不存在		
7810	存储卡初始化错误		检查是否设定了 RAM 文件
7811	存储卡初始化错误		
7812	存储卡调用无驱动函数		检查程序和 RAM 文件容量大小
7813	进程超出存储卡容量		
7814	磁盘初始化错误	不能使用磁盘	
7820	磁盘初始化错误		
7821	磁盘调用无驱动函数	不能使用磁盘	
7822	进程超出磁盘容量		
7823	磁盘初始化错误		

错误代码	错误	措施/操作
7824	目录在磁盘中不存在	不能使用磁盘
7830	存储卡初始化错误(serial type)	检查存储卡
7831	存储卡初始化错误(serial type)	
7832	存储卡中无驱动函数调用(serial type)	检查程序和存储卡容量大小
7833	进程超出存储卡容量 (serial type)	
7834	目录在存储卡中不存在 (serial type)	
7840	存储卡初始化错误(bus type)	检查存储卡
7841	存储卡初始化错误(bus type)	
7842	存储卡中无驱动函数调用(serial type)	检查程序和存储卡容量大小
7843	进程超出存储卡容量(bus type).	
7844	目录在存储卡中不存在(bus type).	
7901 to 7926	操作系统错误	将错误代码告知本公司的技术支持。
7950	无效下载数据(backup memory size)	
7951	下载数据中无画面数据	
7952	消息队列打开错误 (错误 message)	
7953	消息队列写错误 (错误 message)	



### 3-9 外围设备的错误

错误代码 8: □□□

错误代码	错误	措施/操作
8500	打印超时	检查外围设备（例如存储卡或者打印机）
8501	没有设定打印口	
8800	RAM 存储卡文件读错误	
8801	RAM 存储卡文件格式错误	
8802	RAM 存储卡写保护	
8803	RAM 存储卡不能访问	
8804	RAM 存储卡空间已满.	
8810	RAM 存储卡中 MS-DOS 操作系统读错误	
8811	RAM 存储卡中 MS-DOS 操作系统中文件格式错误	
8812	RAM 存储卡中 MS-DOS 操作系统写保护.	
8813	RAM 存储卡中 MS-DOS 操作系统不能操作	
8814	RAM 存储卡中 MS-DOS 操作系统的内存文件已满	
8850	从存储卡 1 读文件出错	
8851	存储卡 1 的文件格式错误	
8852	存储卡 1 中的文件写保护	
8853	存储卡 1 中的文件不能操作	
8854	存储卡 1 的文件已满.	
8860	从存储卡 2 读文件出错	
8861	存储卡 2 的文件格式错误	
8862	存储卡 2 中的文件写保护	
8863	存储卡 2 中的文件不能访问	
8864	存储卡 2 的文件已满.	

---

## **光洋电子(无锡)有限公司**

**Koyo** ELECTRONICS (WUXI) CO., LTD.

地址: 江苏省无锡市滨湖区建筑西路 599 号 1 栋 21 层

邮编: 214072

电话: 0510-85167888

传真: 0510-85161393

<http://www.koyoele.com.cn>

**KEW-M9047A**

2015 年 8 月